

MALLA CURRICULAR DEL PLAN DE ESTUDIOS DE BACHILLERATO Y LICENCIATURA EN INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA MULTIMEDIA

Código 600502

| SIGLA | NOMBRE DEL CURSO | HORAS | | | | REQUISITOS | CORREQUISITOS | CRÉDITOS |
|--------------------|--|-------|---|---|----|------------------|---------------|-----------|
| | | T | P | L | TP | | | |
| PRIMER AÑO | | | | | | | | |
| I CICLO | | | | | | | | |
| EG-I | CURSO INTEGRADO DE HUMANIDADES I | - | - | - | - | --- | --- | 6 |
| TM-1100 | INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA Y A LA TECNOLOGÍA MULTIMEDIA | - | - | - | 4 | --- | TM-1500 | 2 |
| TM-1200 | TALLER DE EXPERIMENTACIÓN | - | - | - | 3 | --- | --- | 2 |
| TM-1300 | FUNDAMENTOS DE DISEÑO | - | - | - | 4 | --- | --- | 2 |
| TM-1400 | FUNDAMENTOS DE DIBUJO | - | - | - | 4 | --- | --- | 2 |
| TM-1500 | LÓGICA MATEMÁTICA PARA COMPUTACIÓN | 5 | - | - | - | --- | TM-1100 | 4 |
| SUBTOTAL | | | | | | | | 18 |
| II CICLO | | | | | | | | |
| EG-II | CURSO INTEGRADO DE HUMANIDADES II | - | - | - | - | EG-I | --- | 6 |
| EG- | CURSO DE ARTE | - | - | - | - | --- | --- | 2 |
| TM-2100 | FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN | - | - | - | 8 | TM-1100 | --- | 4 |
| TM-2200 | MEDIOS DIGITALES PARA DISEÑAR | - | - | - | 4 | TM-1200, TM-1300 | TM-2400 | 2 |
| TM-2300 | EXPRESIÓN ARTÍSTICA A TRAVÉS DEL DIBUJO | - | - | - | 4 | TM-1400 | --- | 2 |
| TM-2400 | CAPTURA DE IMÁGENES DIGITALES | - | - | - | 4 | TM-1300, TM-1400 | TM-2200 | 2 |
| SUBTOTAL | | | | | | | | 18 |
| SEGUNDO AÑO | | | | | | | | |
| III CICLO | | | | | | | | |
| EF- | ACTIVIDAD DEPORTIVA | - | - | - | - | --- | --- | 0 |
| TM-3100 | PROGRAMACIÓN | - | - | - | 8 | TM-2100 | --- | 4 |
| TM-3200 | DISEÑO DE BASES DE DATOS | - | - | - | 8 | TM-2100 | --- | 4 |
| TM-3300 | REDES Y COMUNICACIONES DE DATOS | - | - | - | 6 | TM-1500 | --- | 4 |
| TM-3400 | MANIPULACIÓN DE LA IMAGEN | - | - | - | 4 | TM-2400, TM-2200 | --- | 2 |
| TM-3500 | HISTORIA DE LAS ARTES VISUALES | - | - | - | 3 | --- | --- | 2 |
| SUBTOTAL | | | | | | | | 16 |

Según Resolución Vicerrectoría de Docencia VD-12347-2022

| SIGLA | NOMBRE DEL CURSO | HORAS | | | | REQUISITOS | CORREQUISITOS | CRÉDITOS |
|------------|--|-------|---|---|----|------------------|-----------------|----------|
| | | T | P | L | TP | | | |
| IV CICLO | | | | | | | | |
| SR-I | SEMINARIO DE REALIDAD NACIONAL I | - | - | - | - | EG-II | --- | 2 |
| TM-4100 | DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS I | - | - | - | 8 | TM-3100; TM-3200 | TM-4200 | 4 |
| TM-4200 | SEGURIDAD EN LAS APLICACIONES INTERACTIVAS | - | - | - | 4 | TM-3300 | TM-4100 | 3 |
| TM-4300 | INGLÉS ORAL PARA INFORMÁTICA | - | - | - | 6 | --- | --- | 3 |
| TM-4400 | IMAGEN EN MOVIMIENTO | - | - | - | 4 | TM-3400 | --- | 3 |
| TM-4500 | DISEÑO GRÁFICO PARA TECNOLOGÍA MULTIMEDIA | - | - | - | 4 | TM-3400 | --- | 3 |
| | | | | | | | SUBTOTAL | 18 |
| TERCER AÑO | | | | | | | | |
| V CICLO | | | | | | | | |
| SR-II | SEMINARIO DE REALIDAD NACIONAL II | - | - | - | - | SR-I | --- | 2 |
| TM-5100 | DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS II | - | - | - | 8 | TM-4100 | --- | 4 |
| TM-5200 | MANIPULACIÓN DE AUDIO Y VIDEO | - | - | - | 4 | TM-4400 | --- | 2 |
| TM-5300 | LECTURA EN INGLÉS PARA INFORMÁTICA | 6 | - | - | - | TM-4300 | --- | 3 |
| TM-5400 | INGENIERÍA DE APLICACIONES INTERACTIVAS | - | - | - | 4 | TM-4100 | TM-5500 | 3 |
| TM-5500 | DISEÑO DE SITIOS WEB | - | - | - | 4 | TM-4500, TM-4100 | TM-5400 | 3 |
| | | | | | | | SUBTOTAL | 17 |
| VI CICLO | | | | | | | | |
| TM-6100 | TALLER DE MULTIMEDIA | - | - | - | 4 | TM-5500 | --- | 3 |
| TM-6200 | DESARROLLO EMPRESARIAL | - | - | - | 4 | --- | --- | 3 |
| TM-6300 | GRAMÁTICA Y COMPOSICIÓN INGLESA I | - | - | - | 6 | TM-5300 | --- | 3 |
| TM-6400 | COMUNICACIÓN ESCRITA | 4 | - | - | - | --- | --- | 3 |
| OPT- | OPTATIVA 1/ | - | - | - | - | TM-5100 | --- | 4 |
| | | | | | | | SUBTOTAL | 16 |

Según Resolución Vicerrectoría de Docencia VD-12347-2022

| SIGLA | NOMBRE DEL CURSO | HORAS | | | | REQUISITOS | CORREQUISITOS | CRÉDITOS |
|------------------------------|--|-------|---|---|----|---|---------------|----------|
| | | T | P | L | TP | | | |
| CUARTO AÑO | | | | | | | | |
| VII CICLO | | | | | | | | |
| TM-7100 | GRAMÁTICA Y COMPOSICIÓN INGLESA II | - | - | - | 6 | TM-6300 | --- | 3 |
| TM-7200 | DESARROLLO RÁPIDO DE APLICACIONES | - | - | - | 4 | TM-6100 | --- | 3 |
| TM-7300 | COMERCIO ELECTRÓNICO | - | - | - | 8 | TM-6100; TM-6200 | --- | 4 |
| OPT- | OPTATIVA 2/ | - | - | - | - | --- | --- | 4 |
| OPT- | OPTATIVA 2/ | - | - | - | - | --- | --- | 4 |
| SUBTOTAL | | | | | | | | 18 |
| VIII CICLO | | | | | | | | |
| RP- | REPERTORIO | - | - | - | - | --- | --- | 3 |
| TM-8100 | PRÁCTICA PROFESIONAL SUPERVISADA | - | - | - | 12 | TM-7200; TM-7300;(TM- (TM-7101 o TM-7102 o TM-7103) | --- | 8 |
| TM-8200 | RESPONSABILIDAD SOCIAL DE LA INFORMÁTICA | - | - | - | 3 | TM-7300 | TM-8100 | 3 |
| SUBTOTAL | | | | | | | | 14 |
| SUBTOTAL BACHILLERATO | | | | | | | | 135 |
| QUINTO AÑO | | | | | | | | |
| IX CICLO | | | | | | | | |
| OPT- | OPTATIVA 3/ | - | - | - | - | --- | --- | 4 |
| OPT- | OPTATIVA 3/ | - | - | - | - | --- | --- | 4 |
| OPT- | OPTATIVA 3/ | - | - | - | - | --- | --- | 4 |
| OPT- | OPTATIVA 3/ | - | - | - | - | --- | --- | 4 |
| SUBTOTAL | | | | | | | | 16 |
| X CICLO | | | | | | | | |
| OPT- | OPTATIVA 4/ | - | - | - | - | --- | --- | 4 |
| OPT- | OPTATIVA 4/ | - | - | - | - | --- | --- | 4 |
| OPT- | OPTATIVA 4/ | - | - | - | - | --- | --- | 4 |
| OPT- | OPTATIVA 4/ | - | - | - | - | --- | --- | 4 |
| SUBTOTAL | | | | | | | | 16 |
| SUBTOTAL LICENCIATURA | | | | | | | | 32 |

Según Resolución Vicerrectoría de Docencia VD-12347-2022

NOTAS

Para optar por el Bachillerato, el estudiantado debe cumplir con 300 horas de Trabajo Comunal Universitario.

Para optar por la Licenciatura, el estudiantado debe realizar un Trabajo Final de Graduación. La opción ofrecida es la modalidad de Práctica Dirigida y Seminario de Graduación. Los cursos a matricular son los siguientes:

Los cursos a matricular son los siguientes:

TM-9700 PRÁCTICA DIRIGIDA I
 TM-9701 PRÁCTICA DIRIGIDA II
 TM-9702 PRÁCTICA DIRIGIDA III

TM-9600 SEMINARIO DE GRADUACIÓN I
 TM-9601 SEMINARIO DE GRADUACIÓN II
 TM-9602 SEMINARIO DE GRADUACIÓN III

1/ En el **VI ciclo**, el estudiantado deberá elegir un curso con base en las siguientes opciones:

| SIGLA | NOMBRE DEL CURSO | HORAS | | | | REQUISITOS | CORREQUISITOS | CRÉDITOS |
|---------|---|-------|---|---|----|------------|---------------|----------|
| | | T | P | L | TP | | | |
| TM-6101 | MANEJO DE BASES DE DATOS | - | - | - | 8 | TM-5100 | --- | 4 |
| TM-6102 | PROGRAMACIÓN AVANZADA CON ASP.NET | - | - | - | 8 | TM-5100 | --- | 4 |
| TM-6103 | INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS | - | - | - | 8 | TM-5100 | --- | 4 |
| TM-6104 | ADMINISTRACIÓN DE SERVIDORES | - | - | - | 8 | TM-5100 | --- | 4 |
| TM-7103 | DESARROLLO PARA DISPOSITIVOS MÓVILES | - | - | - | 8 | TM-5100 | --- | 4 |

2/ En el **VII ciclo**, el estudiantado deberá elegir un curso con base en las siguientes opciones:

| SIGLA | NOMBRE DEL CURSO | HORAS | | | | REQUISITOS | CORREQUISITOS | CRÉDITOS |
|---------|---|-------|---|---|----|-------------------|---------------|----------|
| | | T | P | L | TP | | | |
| TM-6101 | MANEJO DE BASES DE DATOS | - | - | - | 8 | TM-5100 | --- | 4 |
| TM-7101 | PROGRAMACIÓN EN DRUPAL | - | - | - | 8 | TM-6101 ó TM-6102 | --- | 4 |
| TM-7102 | PROGRAMACIÓN EN RUBY ON RAILS | - | - | - | 8 | TM-6101 ó TM-6102 | --- | 4 |
| TM-7103 | DESARROLLO PARA DISPOSITIVOS MÓVILES | - | - | - | 8 | TM-5100 | --- | 4 |
| TM-6103 | INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS | - | - | - | 8 | TM-5100 | --- | 4 |
| TM-6104 | ADMINISTRACIÓN DE SERVIDORES | - | - | - | 8 | TM-5100 | --- | 4 |

Según Resolución Vicerrectoría de Docencia VD-12347-2022

3/ En el IX ciclo, el estudiantado deberá elegir un curso con base en las siguientes opciones:

| SIGLA | NOMBRE DEL CURSO | HORAS | | | | REQUISITOS | CORREQUISITOS | CRÉDITOS |
|---------|--|-------|---|---|----|------------|---------------|----------|
| | | T | P | L | TP | | | |
| TM-8300 | INTRODUCCIÓN A LA EXPERIENCIA DE USUARIO | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |
| TM-8400 | DISEÑO DE JUEGOS | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |
| TM-8500 | ANIMACIÓN 3D | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |
| TM-8600 | CREACIÓN DE HISTORIAS TRANSMEDIA | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |
| TM-8700 | LENGUAJE VISUAL DE LA IMAGEN EN MOVIMIENTO | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |
| TM-8800 | IMPLICACIONES LEGALES EN LOS VIDEOJUEGOS | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |
| TM-8900 | ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS EN DESARROLLO DE JUEGOS | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |
| TM-6105 | ANIMACIÓN 2D | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |
| TM-8401 | MODELADO BÁSICO | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |
| TM-0113 | MÉTODOS DE INVESTIGACIÓN APLICADOS A LA EXPERIENCIA DE USUARIO | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |
| TM-0101 | DISEÑO DE PERSONAJES | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |
| TM-0103 | NARRATIVA Y GUIÓN PARA MEDIOS MULTIMEDIA | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |

4/ En el X ciclo, el estudiantado deberá elegir un curso con base en las siguientes opciones

| SIGLA | NOMBRE DEL CURSO | HORAS | | | | REQUISITOS | CORREQUISITOS | CRÉDITOS |
|---------|--|-------|---|---|----|------------|------------------|----------|
| | | T | P | L | TP | | | |
| TM-0104 | DISEÑO INTERACTIVO Y PROTOTIPOS | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |
| TM-0100 | PRODUCCIÓN DE JUEGOS | - | - | - | 4 | TM-8400 | --- | 4 |
| TM-1003 | ANIMACIÓN 3D AVANZADA | - | - | - | 4 | TM-8500 | --- | 4 |
| TM-0102 | AMBIENTES Y EFECTOS ARTIFICIALES | - | - | - | 4 | TM-8400 | --- | 4 |
| TM-0105 | DESARROLLO DE JUEGOS CON PARTICIPANTES MÚLTIPLES | - | - | - | 4 | TM-8400 | --- | 4 |
| TM-0106 | GESTIÓN Y COMERCIALIZACIÓN MULTIMEDIA | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |
| TM-0107 | PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS CASUALES | - | - | - | 4 | TM-8400 | --- | 4 |
| TM-0108 | RENDERIZADO E ILUMINACIÓN | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |
| TM-0109 | RIGGING | - | - | - | 4 | TM-8500 | TM-1003 | 4 |
| TM-0110 | PORTPRODUCCIÓN | - | - | - | 4 | TM-8500 | TM-1003, TM-0109 | 4 |
| TM-0111 | DISEÑO CENTRADO EN USUARIOS | - | - | - | 4 | TM-8300 | --- | 4 |
| TM-0112 | VISUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |
| TM-0114 | EVALUACIÓN DE LA USABILIDAD | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |
| TM-0115 | SOCIAL MEDIA Y MERCADEO DIGITAL | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |
| TM-0116 | ANALÍTICA Y EXPERIMENTACIÓN | - | - | - | 4 | TM-8100 | --- | 4 |

Según Resolución Vicerrectoría de Docencia VD-12347-2022

Actualizada 19/09/2018 por DOV En: Estructuras/Sede Universitaria del Pacífico/Planes a Modificar/Tecnología Multimedia B-L