



## Resolución VD-R-10426-2018

Rige a partir de I ciclo 2019

**Se autoriza la modificación parcial al Plan de Estudios del Bachillerato y Licenciatura en Informática y Tecnología Multimedia, código 600502, según solicitud hecha mediante oficio SP-D-0288-2018 de la Sede del Pacífico.**

La Vicerrectoría de Docencia, de conformidad con las disposiciones de los artículos 49 incisos, g) y l); 50 incisos a), b), ch), d) y k); 88, 89, 94 incisos ch) y r); 99 bis inciso a); 106 incisos c) y ñ); 186, 197 y 200 del Estatuto Orgánico de la Universidad de Costa Rica y artículos 1, 2 incisos a), b), ch) y 7 incisos a) y g) del Reglamento del Centro de Evaluación Académica; resuelve:

### RESULTANDO:

1. Que la Vicerrectoría de Docencia, mediante la resolución No. VD-R-8790-2012 del 24 de setiembre del 2012 aprobó la creación del Plan de Estudios del Bachillerato y Licenciatura en Informática y Tecnología Multimedia.
2. Que la Vicerrectoría de Docencia, aprobó una corrección a este plan de estudios según la siguiente tabla:

PLAN DE ESTUDIOS <b>Bachillerato y Licenciatura en Informática y Tecnología Multimedia.</b>		
Descripción	Aprobada según resolución N°	Rige a partir de
Creación de carrera	VD-R-8790-2012	I-2013
Corrección a la resolución VD-R-8790-2012	VD-R-8790-2012, del 15 de abril del 2016	II-2016



3. Que esta modificación parcial fue aprobada por la Asamblea de la Sede del Pacífico, en el artículo V de la sesión ordinaria I-2018, celebrada el 22 de marzo del 2018.
4. Que la solicitud de aprobación de esta modificación parcial ante esta Vicerrectoría está firmada por el Director de la Sede del Pacífico según consta en el oficio SP-D-0288-2018, del 12 de abril del 2018.
5. Que dicha solicitud viene con los adjuntos necesarios: Acta de Asamblea de Sede, programas de cursos y la justificación académica para dichos cambios.

### CONSIDERANDO:

#### 1. Que es competencia de la Vicerrectoría de Docencia la aprobación y modificación de planes de estudios:

- 1.1. La Vicerrectoría de Docencia, conforme al artículo 49 incisos ch) y 1) del Estatuto Orgánico, tiene el deber de resolver los asuntos sometidos bajo su competencia y cumplir con todas las funciones encomendadas por la normativa universitaria.
- 1.2. Conforme al artículo 50 inciso a) del Estatuto Orgánico, la Vicerrectoría de Docencia tiene el deber de sancionar y supervisar los planes de estudios de la Universidad de Costa Rica, con el propósito de coordinarlos y adaptarlos al interés nacional.
- 1.3. Conforme a los artículos 197 y 200 del Estatuto Orgánico, esta Vicerrectoría es competente para aprobar formalmente la emisión o modificación de los planes de estudios de las carreras que ofrece la Universidad de Costa Rica.

#### 2. Análisis curricular del Centro de Evaluación Académica.

- 2.1. El Centro de Evaluación Académica, conforme al artículo 2 incisos a) y b) del Reglamento del Centro de Evaluación Académica, es competente para analizar las necesidades de desarrollo curricular en la Universidad de Costa Rica.



- 2.2. El Centro de Evaluación Académica, mediante informe final del análisis curricular de la modificación parcial del Plan de Estudios de Bachillerato y Licenciatura en Informática y Tecnología Multimedia, entregado a la dirección del CEA el 16 de octubre del 2018, diagnosticó positivamente la propuesta de modificación parcial de este plan de estudios.
- 2.3. El diagnóstico positivo del CEA, está elaborado con base en la justificación académica que propone la Unidad Académica, y tomó en cuenta el Perfil Universitario y el Perfil de Egreso de la carrera de Bachillerato y Licenciatura en Informática y Tecnología Multimedia.

### **3. Sobre el caso concreto:**

Debido al cumplimiento de los requisitos exigidos por la normativa universitaria para la modificación de los planes de estudios y al interés institucional manifestado por la Unidad Académica y demás instancias técnico-administrativas, se considera razonable, necesario y conveniente aprobar la modificación parcial del Plan de Estudios del Bachillerato y Licenciatura en Informática y Tecnología Multimedia.

### **POR TANTO:**

En uso de las atribuciones que le confieren la normativa universitaria, la Vicerrectoría de Docencia, dispone:

- 1. Autorizar las siguientes modificaciones al Plan de Estudios de Bachillerato y Licenciatura en Informática y Tecnología Multimedia:**



VD-R-10426-2018  
Página 4 de 12

### 1.1. Creación de cursos:

SIGLA: TM-6103  
NOMBRE: INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 8 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM- 5100  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO (VI ó VII)  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

SIGLA: TM-6104  
NOMBRE: ADMINISTRACIÓN DE SERVIDORES  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 8 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM- 5100  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO (VI ó VII)  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

SIGLA: TM-6105  
NOMBRE: ANIMACIÓN 2D  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM- 8100  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO IX  
CLASIFICACIÓN: PROPIO



VD-R-10426-2018

Página 5 de 12

SIGLA: TM-8401  
NOMBRE: MODELADO BÁSICO  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM- 8100  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO IX  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

SIGLA: TM-0106  
NOMBRE: GESTIÓN Y COMERCIALIZACIÓN MULTIMEDIA  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM- 8100  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO X  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

SIGLA: TM-0107  
NOMBRE: PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS CASUALES  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM- 8400  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO X  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

SIGLA: TM-0108  
NOMBRE: RENDERIZADO E ILUMINACIÓN  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-8100  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO X  
CLASIFICACIÓN: PROPIO



VD-R-10426-2018

Página 6 de 12

SIGLA: TM-0109  
NOMBRE: RIGGING  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-8500  
CORREQUISITOS: TM-1003  
CICLO: OPTATIVO X  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

SIGLA: TM-0110  
NOMBRE: POSTPRODUCCIÓN  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-8500  
CORREQUISITOS: TM-1003, TM-0109  
CICLO: OPTATIVO X  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

SIGLA: TM-0111  
NOMBRE: DISEÑO CENTRADO EN USUARIOS  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-8300  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO X  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

SIGLA: TM-0112  
NOMBRE: VISUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-8100  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO X  
CLASIFICACIÓN: PROPIO



VD-R-10426-2018

Página 7 de 12

SIGLA: TM-0113  
NOMBRE: MÉTODOS DE INVESTIGACIÓN APLICADOS A LA EXPERIENCIA DE USUARIO  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-8100  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO IX  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

SIGLA: TM-0114  
NOMBRE: EVALUACIÓN DE LA USABILIDAD  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-8100  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO X  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

SIGLA: TM-0115  
NOMBRE: SOCIAL MEDIA Y MERCADEO DIGITAL  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-8100  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO X  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

SIGLA: TM-0116  
NOMBRE: ANALÍTICA Y EXPERIMENTACIÓN  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-8100  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO X  
CLASIFICACIÓN: PROPIO



VD-R-10426-2018  
Página 8 de 12

### 1.2 Cambio de nombre y requisitos:

SIGLA: TM-0104  
NOMBRE: DISEÑO INTERACTIVO Y PROTOTIPOS  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-8100  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO X  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

### 1.3 Cambio de ciclo:

SIGLA: TM-6101  
NOMBRE: MANEJO DE BASES DE DATOS  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 8 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-5100  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO VI o VII  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

### 1.4 Cambio de requisitos y ciclo:

SIGLA: TM-0101  
NOMBRE: DISEÑO DE PERSONAJES  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-8100  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO IX  
CLASIFICACIÓN: PROPIO





VD-R-10426-2018

Página 9 de 12

SIGLA: TM-0102  
NOMBRE: AMBIENTES Y EFECTOS ARTIFICIALES  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-8400  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO X  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

### 1.5 Cambio de nombre, requisitos y ciclo:

SIGLA: TM-7103  
NOMBRE: DESARROLLO PARA DISPOSITIVOS MÓVILES  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 8 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-5100  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO VI o VII  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

SIGLA: TM-0103  
NOMBRE: NARRATIVA Y GUIÓN PARA MEDIOS MULTIMEDIA  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-8100  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO IX  
CLASIFICACIÓN: PROPIO



VD-R-10426-2018  
Página 10 de 12

### 1.6 Cambio de requisitos y correquisitos:

SIGLA: TM-8200  
NOMBRE: RESPONSABILIDAD SOCIAL DE LA INFORMÁTICA  
CRÉDITOS: 3  
HORAS: 3 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-7300  
CORREQUISITOS: TM-8100  
CICLO: OPTATIVO VIII  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

### 1.7 Cambio de requisitos:

SIGLA: TM-2400  
NOMBRE: CAPTURA DE IMÁGENES DIGITALES  
CRÉDITOS: 2  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-1300, TM-1400  
CORREQUISITOS: TM-2200  
CICLO: II  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

SIGLA: TM-3300  
NOMBRE: REDES Y COMUNICACIONES DE DATOS  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 6 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-1500  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: III  
CLASIFICACIÓN: PROPIO



VD-R-10426-2018

Página 11 de 12

SIGLA: TM-3400  
NOMBRE: MANIPULACIÓN DE LA IMAGEN  
CRÉDITOS: 2  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-2400, TM-2200  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: III  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

SIGLA: TM-5500  
NOMBRE: DISEÑO DE SITIOS WEB  
CRÉDITOS: 3  
HORAS: 3 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-4100, TM-4500  
CORREQUISITOS: TM-5400  
CICLO: V  
CLASIFICACIÓN: PROPIO

### 1.8 Cambio de nombre:

SIGLA: TM-8300  
NOMBRE: INTRODUCCIÓN A LA EXPERIENCIA DE USUARIO  
CRÉDITOS: 4  
HORAS: 4 TEÓRICO-PRÁCTICA  
REQUISITOS: TM-8100  
CORREQUISITOS: NINGUNO  
CICLO: OPTATIVO IX  
CLASIFICACIÓN: PROPIO



VD-R-10426-2018

Página 12 de 12

**2. Se adjunta:**

- 2.1. la malla curricular actualizada por el Centro de Evaluación Académica.
- 2.2. el análisis de la propuesta, elaborado por el CEA.
- 2.3. el oficio de solicitud de modificación parcial.
- 2.4. la propuesta elaborada por la Unidad Académica y sus anexos respectivos.

**3. La Unidad Académica debe atender:**

- 3.1. las recomendaciones planteadas en el análisis elaborado por el CEA
- 3.2. el derecho Estudiantil sobre su plan de estudios, conforme al Reglamento de Régimen Académico Estudiantil.

No existen implicaciones presupuestarias originadas de este acto, según consta en el oficio SP-D-0288-2019.

Ciudad Universitaria Rodrigo Facio, 16 de octubre de 2018.

Dra. Marlen León Guzmán  
Vicerrectora de Docencia

DOV

C: Sede del Pacífico  
Oficina de Becas y Atención Socioeconómica  
Centro de Evaluación Académica  
COVO, Vicerrectoría de Vida Estudiantil  
Oficina de Registro e Información, Ingreso a Carrera  
Gaceta Universitaria  
Archivo

**MALLA CURRICULAR DEL PLAN DE ESTUDIOS DE BACHILLERATO Y LICENCIATURA EN INFORMÁTICA  
Y TECNOLOGÍA MULTIMEDIA**

**Código 600502**

SIGLA	NOMBRE DEL CURSO	HORAS				REQUISITOS	CORREQUISITOS	CRÉDITOS
		T	P	L	TP			
<b>PRIMER AÑO</b>								
<b>I CICLO</b>								
EG-I	CURSO INTEGRADO DE HUMANIDADES I	-	-	-	-	---	---	6
TM-1100	INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA Y A LA TECNOLOGÍA MULTIMEDIA	-	-	-	4	---	TM-1500	2
TM-1200	TALLER DE EXPERIMENTACIÓN	-	-	-	3	---	---	2
TM-1300	FUNDAMENTOS DE DISEÑO	-	-	-	4	---	---	2
TM-1400	FUNDAMENTOS DE DIBUJO	-	-	-	4	---	---	2
TM-1500	LÓGICA MATEMÁTICA PARA COMPUTACIÓN	5	-	-	-	---	TM-1100	4
<b>SUBTOTAL</b>								<b>18</b>
<b>II CICLO</b>								
EG-II	CURSO INTEGRADO DE HUMANIDADES II	-	-	-	-	EG-I	---	6
EG-	CURSO DE ARTE	-	-	-	-	---	---	2
TM-2100	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	-	-	-	8	TM-1100	---	4
TM-2200	MEDIOS DIGITALES PARA DISEÑAR	-	-	-	4	TM-1200; TM-1300	TM-2400	2
TM-2300	EXPRESIÓN ARTÍSTICA A TRAVÉS DEL DIBUJO	-	-	-	4	TM-1400	---	2
TM-2400	CAPTURA DE IMÁGENES DIGITALES	-	-	-	4	TM-1300, TM-1400	TM-2200	2
<b>SUBTOTAL</b>								<b>18</b>
<b>SEGUNDO AÑO</b>								
<b>III CICLO</b>								
EF-	ACTIVIDAD DEPORTIVA	-	-	-	-	---	---	0
TM-3100	PROGRAMACIÓN	-	-	-	8	TM-2100	---	4
TM-3200	DISEÑO DE BASES DE DATOS	-	-	-	8	TM-2100	---	4
TM-3300	REDES Y COMUNICACIONES DE DATOS	-	-	-	6	TM-1500	---	4
TM-3400	MANIPULACIÓN DE LA IMAGEN	-	-	-	4	TM-2400, TM-2200	---	2
TM-3500	HISTORIA DE LAS ARTES VISUALES	-	-	-	3	---	---	2
<b>SUBTOTAL</b>								<b>16</b>

SIGLA	NOMBRE DEL CURSO	HORAS				REQUISITOS	CORREQUISITOS	CRÉDITOS
		T	P	L	TP			
IV CICLO								
SR-I	SEMINARIO DE REALIDAD NACIONAL I	-	-	-	-	EG-II	---	2
TM-4100	DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS I	-	-	-	8	TM-3100; TM-3200	TM-4200	4
TM-4200	SEGURIDAD EN LAS APLICACIONES INTERACTIVAS	-	-	-	4	TM-3300	TM-4100	3
TM-4300	INGLÉS ORAL PARA INFORMÁTICA	-	-	-	6	---	---	3
TM-4400	IMAGEN EN MOVIMIENTO	-	-	-	4	TM-3400	---	3
TM-4500	DISEÑO GRÁFICO PARA TECNOLOGÍA MULTIMEDIA	-	-	-	4	TM-3400	---	3
							<b>SUBTOTAL</b>	<b>18</b>
TERCER AÑO								
V CICLO								
SR-II	SEMINARIO DE REALIDAD NACIONAL II	-	-	-	-	SR-I	---	2
TM-5100	DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS II	-	-	-	8	TM-4100	---	4
TM-5200	MANIPULACIÓN DE AUDIO Y VIDEO	-	-	-	4	TM-4400	---	2
TM-5300	LECTURA EN INGLÉS PARA INFORMÁTICA	6	-	-	-	TM-4300	---	3
TM-5400	INGENIERÍA DE APLICACIONES INTERACTIVAS	-	-	-	4	TM-4100	TM-5500	3
TM-5500	DISEÑO DE SITIOS WEB	-	-	-	4	TM-4500, TM-4100	TM-5400	3
							<b>SUBTOTAL</b>	<b>17</b>
VI CICLO								
TM-6100	TALLER DE MULTIMEDIA	-	-	-	4	TM-5500	---	3
TM-6200	DESARROLLO EMPRESARIAL	-	-	-	4	---	---	3
TM-6300	GRAMÁTICA Y COMPOSICIÓN INGLESA I	-	-	-	6	TM-5300	---	3
TM-6400	COMUNICACIÓN ESCRITA	4	-	-	-	---	---	3
OPT-	OPTATIVA 1/	-	-	-	-	TM-5100	---	4
							<b>SUBTOTAL</b>	<b>16</b>

Según Resolución VD-R-10426-2018

SIGLA	NOMBRE DEL CURSO	HORAS				REQUISITOS	CORREQUISITOS	CRÉDITOS
		T	P	L	TP			
CUARTO AÑO								
VII CICLO								
TM-7100	GRAMÁTICA Y COMPOSICIÓN INGLESA II	-	-	-	6	TM-6300	---	3
TM-7200	DESARROLLO RÁPIDO DE APLICACIONES	-	-	-	4	TM-6100	---	3
TM-7300	COMERCIO ELECTRÓNICO	-	-	-	8	TM-6100; TM-6200	---	4
OPT-	OPTATIVA 2/	-	-	-	-	---	---	4
OPT-	OPTATIVA 2/	-	-	-	-	---	---	4
							<b>SUBTOTAL</b>	<b>18</b>
VIII CICLO								
RP-	REPERTORIO	-	-	-	-	---	---	3
TM-8100	PRÁCTICA PROFESIONAL SUPERVISADA	-	-	-	12	TM-7200; TM-7300;(TM- (TM-7101 o TM-7102 o TM-7103)	---	8
TM-8200	RESPONSABILIDAD SOCIAL DE LA INFORMÁTICA	-	-	-	3	TM-7300	TM-8100	3
							<b>SUBTOTAL</b>	<b>14</b>
							<b>SUBTOTAL BACHILLERATO</b>	<b>135</b>
QUINTO AÑO								
IX CICLO								
OPT-	OPTATIVA 3/	-	-	-	-	---	---	4
OPT-	OPTATIVA 3/	-	-	-	-	---	---	4
OPT-	OPTATIVA 3/	-	-	-	-	---	---	4
OPT-	OPTATIVA 3/	-	-	-	-	---	---	4
							<b>SUBTOTAL</b>	<b>16</b>
X CICLO								
OPT-	OPTATIVA 4/	-	-	-	-	---	---	4
OPT-	OPTATIVA 4/	-	-	-	-	---	---	4
OPT-	OPTATIVA 4/	-	-	-	-	---	---	4
OPT-	OPTATIVA 4/	-	-	-	-	---	---	4
							<b>SUBTOTAL</b>	<b>16</b>
							<b>SUBTOTAL LICENCIATURA</b>	<b>32</b>
							<b>TOTAL</b>	<b>167</b>

**NOTAS**

Para optar por el **Bachillerato**, el estudiantado debe cumplir con 300 horas de Trabajo Comunal Universitario.

Para optar por la **Licenciatura**, el estudiantado debe realizar un Trabajo Final de Graduación. La opción ofrecida es la modalidad de Práctica Dirigida y Seminario de Graduación.

Los cursos a matricular son los siguientes:

TM-9700 PRÁCTICA DIRIGIDA I

TM-9701 PRÁCTICA DIRIGIDA II

TM-9702 PRÁCTICA DIRIGIDA III

TM-9600 SEMINARIO DE GRADUACIÓN I

TM-9601 SEMINARIO DE GRADUACIÓN II

TM-9602 SEMINARIO DE GRADUACIÓN III

1/ En el **VI ciclo**, el estudiantado deberá elegir un curso con base en las siguientes opciones:

SIGLA	NOMBRE DEL CURSO	HORAS				REQUISITOS	CORREQUISITOS	CRÉDITOS
		T	P	L	TP			
TM-6101	MANEJO DE BASES DE DATOS	-	-	-	8	TM-5100	---	4
TM-6102	PROGRAMACIÓN AVANZADA CON ASP.NET	-	-	-	8	TM-5100	---	4
TM-6103	INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	-	-	-	8	TM-5100	---	4
TM-6104	ADMINISTRACIÓN DE SERVIDORES	-	-	-	8	TM-5100	---	4
TM-7103	DESARROLLO PARA DISPOSITIVOS MÓVILES	-	-	-	8	TM-5100	---	4

2/ En el **VII ciclo**, el estudiantado deberá elegir un curso con base en las siguientes opciones:

SIGLA	NOMBRE DEL CURSO	HORAS				REQUISITOS	CORREQUISITOS	CRÉDITOS
		T	P	L	TP			
TM-6101	MANEJO DE BASES DE DATOS	-	-	-	8	TM-5100	---	4
TM-7101	PROGRAMACIÓN EN DRUPAL	-	-	-	8	TM-6101 ó TM-6102	---	4
TM-7102	PROGRAMACIÓN EN RUBY ON RAILS	-	-	-	8	TM-6101 ó TM-6102	---	4
TM-7103	DESARROLLO PARA DISPOSITIVOS MÓVILES	-	-	-	8	TM-5100	---	4
TM-6103	INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	-	-	-	8	TM-5100	---	4
TM-6104	ADMINISTRACIÓN DE SERVIDORES	-	-	-	8	TM-5100	---	4

3/ En el **IX ciclo**, el estudiantado deberá elegir un curso con base en las siguientes opciones:

SIGLA	NOMBRE DEL CURSO	HORAS				REQUISITOS	CORREQUISITOS	CRÉDITOS
		T	P	L	TP			
TM-8300	INTRODUCCIÓN A LA EXPERIENCIA DE USUARIO	-	-	-	4	TM-8100	---	4
TM-8400	DISEÑO DE JUEGOS	-	-	-	4	TM-8100	---	4
TM-8500	ANIMACIÓN 3D	-	-	-	4	TM-8100	---	4

Según Resolución VD-R-10426-2018



SIGLA	NOMBRE DEL CURSO	HORAS				REQUISITOS	CORREQUISITOS	CRÉDITOS
		T	P	L	TP			
TM-8600	CREACIÓN DE HISTORIAS TRANSMEDIA	-	-	-	4	TM-8100	---	4
TM-8700	LENGUAJE VISUAL DE LA IMAGEN EN MOVIMIENTO	-	-	-	4	TM-8100	---	4
TM-8800	IMPLICACIONES LEGALES EN LOS VIDEOJUEGOS	-	-	-	4	TM-8100	---	4
TM-8900	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS EN DESARROLLO DE JUEGOS	-	-	-	4	TM-8100	---	4
TM-6105	ANIMACIÓN 2D	-	-	-	4	TM-8100	---	4
TM-8401	MODELADO BÁSICO	-	-	-	4	TM-8100	---	4
TM-0113	MÉTODOS DE INVESTIGACIÓN APLICADOS A LA EXPERIENCIA DE USUARIO	-	-	-	4	TM-8100	---	4
TM-0101	DISEÑO DE PERSONAJES	-	-	-	4	TM-8100	---	4
TM-0103	NARRATIVA Y GUIÓN PARA MEDIOS MULTIMEDIA	-	-	-	4	TM-8100	---	4

4/ En el **X** ciclo, el estudiantado deberá elegir un curso con base en las siguientes opciones

SIGLA	NOMBRE DEL CURSO	HORAS				REQUISITOS	CORREQUISITOS	CRÉDITOS
		T	P	L	TP			
TM-0104	DISEÑO INTERACTIVO Y PROTOTIPOS	-	-	-	4	TM-8100	---	4
TM-0100	PRODUCCIÓN DE JUEGOS	-	-	-	4	TM-8400	---	4
TM-1003	ANIMACIÓN 3D AVANZADA	-	-	-	4	TM-8500	---	4
TM-0102	AMBIENTES Y EFECTOS ARTIFICIALES	-	-	-	4	TM-8400	---	4
TM-0105	DESARROLLO DE JUEGOS CON PARTICIPANTES MÚLTIPLES	-	-	-	4	TM-8400	---	4
TM-0106	GESTIÓN Y COMERCIALIZACIÓN MULTIMEDIA	-	-	-	4	TM-8100	---	4
TM-0107	PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS CASUALES	-	-	-	4	TM-8400	---	4
TM-0108	RENDERIZADO E ILUMINACIÓN	-	-	-	4	TM-8100	---	4
TM-0109	RIGGING	-	-	-	4	TM-8500	TM-1003	4
TM-0110	PORTPRODUCCIÓN	-	-	-	4	TM-8500	TM-1003, TM-0109	4
TM-0111	DISEÑO CENTRADO EN USUARIOS	-	-	-	4	TM-8300	---	4
TM-0112	VISUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN	-	-	-	4	TM-8100	---	4
TM-0114	EVALUACIÓN DE LA USABILIDAD	-	-	-	4	TM-8100	---	4
TM-0115	SOCIAL MEDIA Y MERCADEO DIGITAL	-	-	-	4	TM-8100	---	4
TM-0116	ANALÍTICA Y EXPERIMENTACIÓN	-	-	-	4	TM-8100	---	4

Según Resolución VD-R-10426-2018

Actualizada 19/09/2018 por DOV En: Estructuras/Sede Universitaria del Pacífico/Planes a Modificar/Tecnología Multimedia B-L